

**ĐỒ ÁN 1**

**Web bán mạch điện tử**

|  |  |
| --- | --- |
| **J2TEAM SCHOOL – Nhóm 29** | |
| **Thành viên** | Nguyễn Tấn Dũng (Nhóm trưởng)  Quang Phạm |
| **Giảng viên** | Nguyễn Nam Long |

Hồ Chí Minh, 2/2022**Mục lục**

[1.](#_heading=h.3znysh7) Mở đầu 3

[2.](#_heading=h.2et92p0) Giới thiệu 4

[2.1.](#_heading=h.z337ya) Tổng quan 4

[2.2.](#_heading=h.tyjcwt) Hệ thống hiện tại 4

[2.3.](#_heading=h.3dy6vkm) Hệ thống đề nghị 4

[2.4.](#_heading=h.1t3h5sf) Công nghệ 4

[3.](#_heading=h.2s8eyo1) Phân tích yêu cầu khách hàng 5

[3.1.](#_heading=h.17dp8vu) Yêu cầu phi chức năng 5

[3.2.](#_heading=h.3rdcrjn) Yêu cầu chức năng 5

[3.2.1.](#_heading=h.26in1rg) Nhóm người dùng của hệ thống 5

[3.2.2.](#_heading=h.3j2qqm3) Chức năng người dùng 5

[4.](#_heading=h.lnxbz9) Thiết kế hệ thống 6

[4.1.](#_heading=h.35nkun2) Cơ sở dữ liệu 6

[4.2.](#_heading=h.1ksv4uv) Sơ đồ trang web 6

[5.](#_heading=h.44sinio) Kết luận 7

[6.](#_heading=h.2jxsxqh) Phân công công việc 8

# Mở đầu

Ngày nay Công nghệ thông tin đã phát triển với tốc độ nhanh chóng.  
Công nghệ tin học đã được ứng dụng trong nhiều lĩnh vực như nghiên cứu khoa học, phát triển kinh tế, quân sự và trong nhiều loại hình nghệ thuật khác nhau. Ở các nước tiên tiến, máy tính đã được ứng dụng ở nhiều lĩnh vực nhằm phục vụ lợi ích cho con người. Việc liên lạc tìm kiếm thông tin không còn bị cản trở. Thế giới trở lên xích lại gần nhau hơn nhờ Công nghệ thông tin. Tất cả các nước đều đang cố gắng làm chủ kiến thức và tìm cách áp dụng thành tựu của Công nghệ thông tin vào mọi ngành kinh tế – xã hội của nhà nước.  
Do vậy, web bán hàng cũng là một phần không thể thiếu trong cuộc sống lúc mà mọi thứ đang dần chuyển đổi số .

Em cũng xin cảm ơn tới Thầy Long cũng như team J2TEAM đã tạo ra lớp học cũng như kì thi này để bọn e có thể hiểu và định hướng được ngành Công Nghệ Thông Tin

# Giới thiệu

## Đưa ra vấn đề

Hiện tại người dùng có xu hướng mua hàng online vì vậy cần một trang web giúp khách hàng mua hàng online và admin có thể đăng bài , đơn hàng online, sản phẩm cũng như quản lý khách hàng.

## Hệ thống hiện tại

Hiện tại hệ thống chỉ bán tại quán và chưa có hệ thống quản lý nhà sản xuất, sản phẩm.

## Hệ thống đề nghị

Hệ thống mới có thể mua hàng online , quản lý nhân viên , quản lý đơn hàng online, xem thông tin khách hàng , quản lý nhà sản xuất và đơn hàng.

## Công nghệ

1. PHP
2. HTML
3. CSS
4. Javascript
5. My SQL

# Phân tích yêu cầu người dùng

## Yêu cầu phi chức năng

* Dùng được trên máy tính
* Giao diện dể hiểu , bắt mắt

## Yêu cầu chức năng

### Nhóm người dùng của hệ thống

* Khách hàng chưa có tài khoản
* Khách hàng có tài khoản
* Nhân viên
* Quản lý
* **Khách hàng chưa có tài khoản:**
  + Đăng ký
  + Xem tất cả sản phẩm
  + Tìm kiếm
* **Khách hàng có tài khoản:**
  + Đăng nhập
* **Nhân viên**
* Đăng nhập, đăng xuất
* Xem, thêm sửa sản phẩm
* Xem, thay đổi tình trạng đơn
* Xem khách hàng
* Xem thông báo
* **Quản lý**
* Đầy đủ của nhân viên
* Quản lý nhà sản xuất ( Xem, thêm, sửa, xoá)
* Quản lý sản phẩm (Xem, thêm, sửa, xoá )
* Quản lý nhân viên (Xem, thêm, sửa, xoá )
* Xem, xoá khách hàng
* Quản lý thông báo (Xem, thêm, sửa, xoá )

### Phân tích chức năng

<Phân tích yêu cầu cho từng chức năng đã xác định ở phần 3.2.1. Mỗi chức năng cần theo cấu trúc như đã hướng dẫn: thông tin đầu vào, thông tin đầu ra, cách thức xử lý, dữ liệu cần lưu trữ>

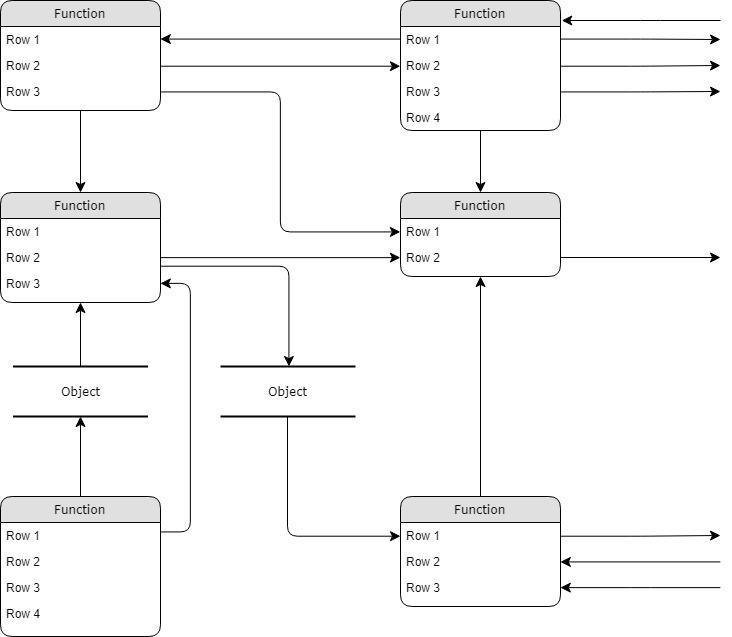
* **Đăng nhập**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Các tác nhân*** | Super Admin, Admin, Khách hàng |
| ***Mô tả*** | Đăng nhập |
| ***Kích hoạt*** | Người dùng ấn vào nút “Đăng nhập” trên thanh menu |
| ***Đầu vào*** | * Tên đăng nhập * Mật khẩu |
| ***Trình tự xử lý*** | 1. Chuyển sang form đăng nhập 2. Lấy thông tin từ form, kiểm tra không được để trống:    1. Trống: chuyển hướng về trang đăng nhập và thông báo lỗi 3. Kiểm tra tên đăng nhập và mật khẩu có khớp với 1 tài khoản nào không    1. Đúng:       * Tạo phiên đăng nhập, lưu tên, mã tài khoản vào phiên       * Chuyển hướng tới trang của người dùng    2. Sai: chuyển hướng về trang đăng nhập và thông báo lỗi |
| ***Đầu ra*** | * Đúng: Hiển thị trang người dùng và thông báo thành công * Sai: Hiển thị trang đăng nhập và thông báo thất bại |
| ***Lưu ý*** | * Kiểm tra ô nhập không được để trống bằng JavaScript * Trang đăng nhập của Super Admin và Admin khác với trang của khách hàng |

# Thiết kế hệ thống

## Sơ đồ quan hệ thực thể

<Sơ đồ quan hệ thực thể giữa các đối tượng: vẽ trên draw.io>

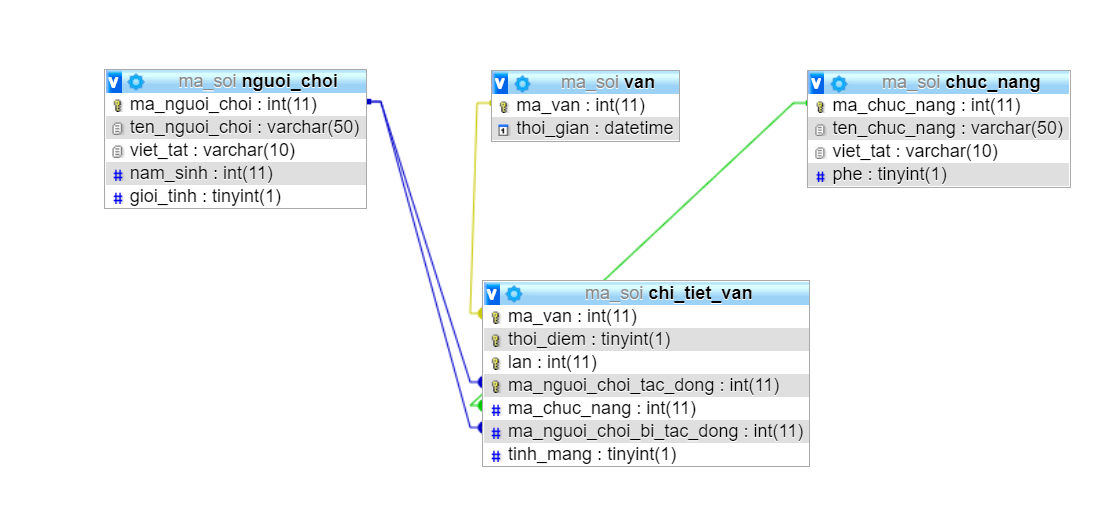


## Sơ đồ cơ sở dữ liệu

## <Từng bảng trong cơ sở dữ liệu>

|  |  |
| --- | --- |
| **Sinh viên** | |
| ma\_sinh\_vien | int primary key auto\_increment |
| ten\_sinh\_vien | varchar(50) |
| ma\_lop | int foregin key lop(ma\_lop) |

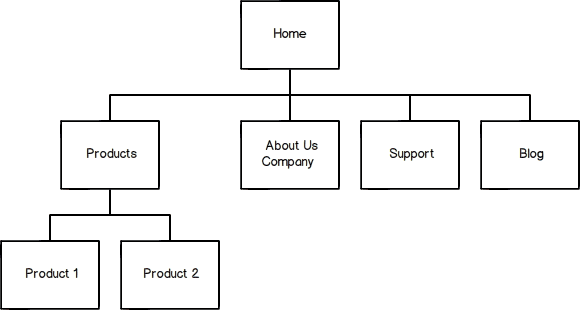
## <Sơ đồ cơ sở dữ liệu giữa các bảng: chụp Designer trong PHPMyAdmin>



## Sơ đồ trang web

<Thiết kế sơ bộ giao diện tổng quát: trang chủ, liên kết với các trang trong ra sao>

Vẽ lại thanh menu cả admin và khách hàng



# Kết luận

<Đã làm được những gì? Hướng mở rộng? Lời cảm ơn>

# Phân công công việc

<Liệt kê các công việc cần thực hiện trong đó chỉ rõ sự phân công trách nhiệm và thời gian bắt đầu, hoàn thành >